



הקריה האקדמית און

Ono Academic College

הפקולטה למקצועות הבריאות - החוג להפרעות בתקשורת

Faculty of Health Professions - Communication Sciences and Disorders Department

פעילות למידה בנושא תצפית על טיפול פרטני

מטרה: הכרת השימוש במשחק כאמצעי טיפול קוגניטיבי.

1. איזה משחק נבחר כאמצעי לטיפול? מי היה שותף לבחירת המשחק? פרטי

2. אילו מיומנויות קוגניטיביות נדרשות במשחק הנבחר? פרטי בשילוב דוגמאות

3. אילו קשיים קוגניטיביים עלו במהלך הטיפול במשחק? פרטי בשילוב דוגמאות

4. כיצד התמודדה המטפל/ת עם הקשיים? פרטי בשילוב דוגמאות.

שאלות סיכום:

1. האם לדעתך המשחק עזר להשיג את המטרה הטיפולית? כיצד נדע ?

2. התייחס/י לתגובות המטופל/ת (מילוליות/לא מילוליות), אילו רגשות הוא הביע?

שאלות דיון:

1. מה החשיבות לשימוש במשחק? (כאמצעי, כמטרה)

2. איזה תגובות אפשריות יכולות להופיע אצל מטופלים לשימוש במשחק?

3. מה לדעתך היו מטרות הטיפול?